

Appendix - Heraldry & History

v0.15



Introductie	2
Heraldry	2
History	2
Speltechnisch hoe en wat?	3
Wat kun je met de skill?	3
Wat krijg je van ons?	3
Wat moet je doen?	3

Introductie

Binnen Fable Forge is het mogelijk om diverse kennis skills te nemen. Kennis skills zorgen ervoor dat jij iets meer van de wereld weet, doordat je ergens geweest bent, de boeken in gedoken bent, op reis bent geweest of vanwege een andere reden. Kennis skills zorgen ervoor dat je dingen die je in de wereld van Fable Forge tegenkomt, wellicht kunt herkennen. Dit is afhankelijk van of je de relevante kennis skill bezit en hoe hoog jouw kennis skill is.

Heraldry

Binnen Fable Forge is het mogelijk om de skill Heraldry te kiezen. Heraldry is de wetenschap naar het ontstaan, de ontwikkeling, de gebruiken en andere interessante weetjes over de bestaande huizen, clans en stammen binnen Fable Forge. Wanneer je Heraldry kiest, kom je te weten wat een aantal van de totale hoeveelheid huizen, clans en stammen inhouden, maar ook interessante specifieke(re) informatie daarover. Door IC veel met Heraldry bezig te zijn, krijg je mogelijk meer informatie over de overige huizen, clans en stammen. (De huizen/clans/stammen die je kent via deze skill hebben altijd te maken met het op dat moment lokale speelgebied of je background. Kom je IC in een ander gebied, dan zul je IC je kennis verder uit moeten/kunnen breiden.

Onder Heraldry valt onder andere de volgende informatie:

- Wat is een huis, clan of stam?
- Informatie over huis Stoïk
- Informatie over specifieke huizen, clans en stammen afhankelijk van het skill level
- Welk huis, clan of stam met een ander huis, clan of stam een alliantie, in oorlog is of een andere verhouding heeft.

Indien je Heraldry level hoog genoeg is, ken jij een aantal hooggeplaatste personen uit huizen, clans of stammen en zij kennen jou. Soms alleen van naam, soms aan de hand van een ontmoeting of ander voorval. Ook is het mogelijk voor jou om hen te vragen of zij voor jou specifieke informatie willen vergaren.

History

Vitus heeft een uitgebreide geschiedenis. Binnen Fable Forge is het mogelijk om extra informatie over Vitus te krijgen. History is de kennis van het ontstaan van gebieden, het verloop van Vitus door de jaren heen, bijzondere voorwerpen en bijzondere krachten. Wanneer je de skill History kiest, krijg je uit de geschiedenis van Vitus informatie te weten. Niet alle informatie kun je via deze manier krijgen, IC is het mogelijk om meer informatie te vergaren.

Onder History valt onder andere de volgende informatie:

- De oorsprong van magie
- Het verschil in de rassen

- Bijzondere voorwerpen van naam en uiterlijk

Indien je level van History hoog genoeg is, krijg je zelfs informatie over het ontstaan van Vitus te weten. Daarnaast kun je ook van een voorwerp inschatten hoe oud het is en een schatting van de waarde in geld geven.

Speltechnisch hoe en wat?

Wat kun je met de skill?

Afhankelijk van de skill en het level van je skill, weet je meer dan anderen over Vitus, wie en wat daar leven of de geschiedenis daarvan. Daarnaast kun je proberen extra informatie op te doen. Zowel Heraldry als History zijn kennis skills, waardoor je er niet altijd iets aan zult hebben. Echter komt er een belangrijk persoon langs, een voorwerp of wordt er een verhaal verteld over het ontstaan van iets, zou het net zo kunnen zijn dat jij weet of het daadwerkelijk een belangrijk persoon is, het voorwerp echt 'oud' is of dat het vertelde verhaal klopt of niet.

Wat krijg je van ons?

Indien je Heraldry en/of History kiest, krijg je bij je eerste event in jouw spelerszakje een aantal lore sheets. Deze lore sheets reflecteren jouw level aan Heraldry en/of History kennis. Een hoger level in Heraldry en/of History betekent dat je zowel jezelf verdiept in jouw initiële verkregen kennis, maar ook op den duur je kennis in de breedte uitbreidt. Jouw kennis sheets worden bijgewerkt indien jouw skill hoger is geworden of als daar IC een logische reden voor is. (Meld altijd bij de SL dat je IC extra informatie ingewonnen hebt/aan het inwinnen bent, en op welke manier, zodat wij de lore sheets op een passende manier kunnen aanpassen)

Wat moet je doen?

Indien je gebruik wilt maken van Heraldry of History om informatie in te winnen over een persoon of voorwerp, kun je dit altijd vragen aan een SL. De SL kan dan ad hoc beslissen informatie te geven die niet in je lore sheet staat, maar wel bij jou bekend zou kunnen zijn. Het kan echter ook zijn dat het persoon, voorwerp of de informatie jou niet bekend klinkt, omdat het uit een totaal ander gebied komt waar jij opgegroeid bent of over gehoord hebt.

De lore sheets zijn slechts voor jouzelf. Het is niet de bedoeling dat de lore sheets fysiek gedeeld worden met andere spelers. Je mag wel mondeling een samenvatting van de tekst geven aan een andere speler, om op die manier kennis uit te wisselen.