

Fable Forge - Template Bundle

v0.16



Introductie	3
Alchemist	4
Assassin	5
Blacksmith	6
Healer	7
Leather processor	8
Mage	9
Chaos Mage	10
Ranger	11
Ritualist	12
Thief	13
Warrior – Berserker	14
Warrior - Elemental affiliated	15
Warrior - Heavy armored	16
Warrior - Light armored	17

Introductie

Het Core Rulebook van Fable Forge kent vele vaardigheden. Het kan ingewikkeld zijn om te bepalen wat voor karakter je wilt gaan spelen. Daarom is er voor Fable Forge een template bundel gemaakt.

Deze templates geven een indicatie van wat je zou kunnen spelen. Veel van de templates zijn 'standaard' classes die je vaak in elke larp, D&D of gerelateerde rollenspel ziet. De diversiteit van de karakters zijn weergegeven om een idee te geven wat mogelijk is, tussen de templates zitten namelijk voorbeelden voor Adventuring, Crafting, Fighting en Magic.

De templates zijn een greep uit mogelijke karakters die je kunt maken via het Core Rulebook. Voldoet een template toch niet helemaal aan jouw eisen? Dan is het ook gemakkelijk om wel een template te pakken waar het meeste in zit dat jij wilt gebruiken en dan alsnog het Core Rulebook te raadplegen om het verder aan te vullen.

Alchemist

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Alchemy – 2 Totaal: 45 punten	Je kunt nu de level 2 effecten van ingrediënten benutten.	
Ingredient Finding – 2 Totaal: 25 punten	Twee ingrediënten per half uur of één naar keuze.	
Ingredient Knowledge – 2 Totaal: 25 punten	Kennis over negen Common ingrediënten & vier Rare ingrediënten.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	

Totaal gebruikt: 95

Nog over: 5

Assassin

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 2 Totaal: 15 punten	1x 'Through' per dagdeel.	
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Throwing Weapons – 1 Totaal: 15 punten	Je kunt werpwapens gebruiken tot 30cm.	
Armour – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt een licht pantser dragen dat 1 AP geeft per locatie.	
Dodge – 2 Totaal: 25 punten	2x 'Dodge' per encounter op de eerste 2 hits van meele of normale pijlen.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	
Assassination – 1 Totaal: 15 punten	1x 'Through per encounter'.	Vereisten: 1 van de volgende wapenskills; Small Weapons, One-handed Weapons, Two-handed Weapons, Polearms.
Hiding – 1 Totaal: 15 punten	Je kunt je verbergen als je 30 seconden stilstaat.	

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Blacksmith

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Strength – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Strike' per dag.	
Armour – 2 Totaal: 25 punten	Je kunt een middelzwaar pantser dragen dat 2 AP geeft per locatie.	
Blacksmithing – 2 Totaal: 30 punten	Je kunt smeden met ijzer en staal, daarnaast kun je ook wapens slijpen.	<p>'Medium Armour' maken of repareren kost 10 minuten per locatie, 'Heavy Armour' maken of repareren kost 15 minuten per locatie. Wapens kosten 10 minuten om te maken of te repareren. Je kunt ook simpele sieraden maken, denk hierbij aan ijzer en staal. Het maken van een sieraad kost 10 minuten. Ook kun je nog schilden maken of repareren, dit kost 5 minuten per trefpunt van het schild.</p> <p>Een metaalsmid kan wapens slijpen, zodat ze met de eerste slag een extra punt schade doen. Voor het slijpen is een 'Grinding Stone' nodig, deze kun je 5x gebruiken. Het slijpen van een wapen kost 5 minuten.</p>
Mining – 2 Totaal: 25 punten	4x erts per half uur.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Healer

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	
Healer – 2 Totaal: 30 punten	Je kunt wonden verbinden, waardoor iemand tijdelijk 1 HP krijgt als deze op 0 stond. Daarnaast kun je nu wonden genezen met een snelheid van 1 HP per 5 minuten die je bezig bent, tot een maximum van 3 HP per gebruik van de skill, gedurende 5 minuten per HP.	3x per wezen per dag.
Perfect Body – 1 Totaal: 15 punten	Je hebt minder last van giften.	Effectief heb je maar half zo lang last van een gif of krijg je bij directe schade-effecten maar de helft van de schade.
Ancient Languages – 1 Totaal: 25 punten	Old common lezen.	Vereisten: Reading, Writing, Counting Level 1

Totaal gebruikt: 80

Punten over: 20

Leather processor

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Leather Processing – 2 Totaal: 25 punten	Je kunt leren harnas verstevigen.	Het repareren van een pantserlocatie kost je 5 minuten voor 'Light Armour' en 10 minuten voor 'Medium Armour'. Hierna is de pantserlocatie gerepareerd naar de volle 'Armour Points'. Dit kost leer. Verstevigen duurt 5 minuten voor een 'Light Armour' locatie, en 10 minuten voor een 'Medium Armour' het kost ook leer en zorgt voor 1 extra AP.
Hunting – 2 Totaal: 30 punten	2x voedsel en 2x leer per half uur en 2x per dag val zetten.	
Bow – 1 Totaal: 20 punten	Je kunt boogschieten en 1x 'Called Shot' per dag.	

Totaal gebruikt: 90

Punten over: 10

Mage

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
Aspect Magic – 1 Totaal: 20 punten	2/dag Basic spell, +1 mana, +2 Basic Spells.	
Basic Aspect Spell – 1 Totaal: 5 punten	+1 Basic Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Basic Aspect Spell – 1 Totaal: 5 punten	+1 Basic Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Aspect Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Aspect Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Aspect Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Aspect Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Aspect Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Aspect Spell.	Vereisten: Aspect Magic level 1 Bij totaal 5x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Strong Soul – 1 Totaal: 15 punten	+4 totale Mana.	

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Chaos Mage

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
Chaos Magic – 1 Totaal: 30 punten	4/dag Basic Chaos Spell, +3 Mana, +1 Basic Chaos Spell.	
Subjectable to Chaos – 1 Totaal: 20 punten	-10 t/m +10 mana per dag.	
Strong Soul – 1 Totaal: 15 punten	+4 totale Mana.	
Basic Chaos Spell – 1 Totaal: 5 punten	+1 Basic Chaos Spell.	Vereisten: Chaos Magic level 1 Bij totaal 3x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Simple Chaos Spell – 1 Totaal: 10 punten	+1 Simple Chaos Spell.	Vereisten: Chaos Magic level 1 Bij totaal 3x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.
Difficult Chaos Spell – 1 Totaal: 15 punten	+1 Difficult Chaos Spell.	Vereisten: Chaos Magic level 1, Subjectable to Chaos level 1 Bij totaal 2x aanschaf, moet level 2 gekocht worden.

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Ranger

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Bow – 1 Totaal: 20 punten	Je kunt boogschieten en 1x 'Called Shot' per dag.	
Armour – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt een licht pantser dragen dat 1 AP geeft per locatie.	
Dodge – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Dodge' per encounter op de eerste meele hit.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	
Hiding – 1 Totaal: 15 punten	Je kunt je verbergen als je 30 seconden stilstaat.	
Animal Empathy – 2 Totaal: 25 punten	Je zult bijna nooit worden aangevallen door dieren.	

Totaal gebruikt: 95

Nog over: 5

Ritualist

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
Reading, Writing, Counting - 2 Totaal: 10 punten	Je kunt lezen, tellen en schrijven in een extra taal per Level vanaf Level 2.	
Ancient Languages – 1 Totaal: 25 punten	Old common lezen.	Vereisten: Reading, Writing, Counting Level 1
Ritualist – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt rituelen tot 10 mana en maximaal 3 personen leiden.	
Lightly Specialised Ritualist – 1 Totaal: 20 punten	Je kunt nu rituelen tot 20 mana en 10 personen leiden.	<p>Vereisten: Ritualist level 1</p> <p>Je kunt vanaf nu een specialisatie kiezen. Je kunt kiezen uit:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ethereal => Focus op de geest en de ziel. ● Elemental => Focus op aarde, lucht, vuur en water. ● Harmonic => Focus op leven geven en genezen. ● Destructive => Focus op dood brengen en schade doen. ● Balance => Focus op licht, duister en de balans daartussen. ● Chaotic => Focus op Chaos Magic en het omarmen van de chaos. <p>Wanneer je rituelen doet die passen bij jouw specialisatie is dit voor jou makkelijker (denk aan een manabonus). Rituelen die niet bij jouw specialisatie passen worden juist moeilijker (denk aan mana-aftrek).</p>
Strong Soul – 1 Totaal: 15 punten	+4 totale Mana.	

Punten gebruikt: 85

Nog over: 15

Thief

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Small Weapons – 1 Totaal: 5 punten	Je kunt vechten met wapens tot 45cm.	
Hiding – 1 Totaal: 15 punten	Je kunt je verbergen als je 30 seconden stilstaat.	
Thieving – 2 Totaal: 30 punten	Je kunt kleine voorwerpen stelen door stickers te plakken en je kunt nu ook sloten openen.	
Night Vision – 1 Totaal: 20 punten	Je kunt in normale duisternis zien alsof het dag is.	
Forgery – 1 Totaal: 25 punten	Je kunt 2x per event een vals document maken.	

Punten gebruikt: 95

Nog over: 5

Warrior – Berserker

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Two-handed Weapons – 2 Totaal: 30 punten	1x 'Strike' per dagdeel.	
Armour – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt een licht pantser dragen dat 1 AP geeft per locatie.	
Strong Stature – 1 Totaal: 10 punten	+1 HP, totaal van 5HP.	
Strength – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Strike' per dag.	
Berserk – 1 Totaal: 20 punten	1x 'Berserk' (8HP) per dag.	Dit vervangt je standaard 'Hitpoints'. Activeert bij helft van je HP.

Totaal gebruikt: 90

Punten over: 10

Warrior - Elemental affiliated

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
Resist Element (fire) – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Resist Element' per dagdeel voor 2 schade van het gekozen element.	Element wordt gekozen bij aanschaf skill, kies: Fire, Water, Earth, Air, Light, Dark.
Resist Element (earth) – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Resist Element' per dagdeel voor 2 schade van het gekozen element.	Element wordt gekozen bij aanschaf skill, kies: Fire, Water, Earth, Air, Light, Dark.
Resist Element (water) – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Resist Element' per dagdeel voor 2 schade van het gekozen element.	Element wordt gekozen bij aanschaf skill, kies: Fire, Water, Earth, Air, Light, Dark.
Resist Element (air) – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Resist Element' per dagdeel voor 2 schade van het gekozen element.	Element wordt gekozen bij aanschaf skill, kies: Fire, Water, Earth, Air, Light, Dark.
One-handed Weapons – 2 Totaal: 25 punten	1x 'Double' per dagdeel.	
Shield – 2 Totaal: 25 punten	Je kunt middelgrote schilden gebruiken (6AP).	Schilden krijgen één punt minder schade van alle soorten aanvallen en geen schade van pijlen. Maximum breedte van 55 centimeter en een maximumhoogte van 85 centimeter.
Armour – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt een licht pantser dragen dat 1 AP geeft per locatie.	

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Warrior - Heavy armored

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Shield – 2 Totaal: 25 punten	Je kunt middelgrote schilden gebruiken (6AP).	Schilden krijgen één punt minder schade van alle soorten aanvallen en geen schade van pijlen. Maximum breedte van 55 centimeter en een maximumhoogte van 85 centimeter.
Armour – 3 Totaal: 45 punten	Je kunt een zwaar pantser dragen dat 3 AP geeft per locatie.	Vereisten: Strength level 1
Strength – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Strike' per dag.	
Strong Stature – 1 Totaal: 10 punten	+1 HP, totaal van 5HP.	
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	

Totaal gebruikt: 100

Nog over: 0

Warrior - Light armored

Naam vaardigheid	Korte beschrijving	Limieten en effecten
One-handed Weapons – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt vechten met wapens van 45cm t/m 120cm.	
Shield – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt kleine schilden gebruiken (4AP).	Schilden krijgen één punt minder schade van alle soorten aanvallen en geen schade van pijlen. Maximum breedte van 45 centimeter en een maximumhoogte van 55 centimeter.
Armour – 1 Totaal: 10 punten	Je kunt een licht pantser dragen dat 1 AP geeft per locatie.	
Strong Stature – 1 Totaal: 10 punten	+1 HP, totaal van 5HP.	
Strength – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Strike' per dag.	
Disarm – 1 Totaal: 15 punten	1x 'Disarm' per encounter.	Vereisten: Small Weapons, One-handed Weapons, Two-handed Weapons of Polearms.
Steadfast – 1 Totaal: 10 punten	1x 'Strike' per dag negeren.	
Cripple – 1 Totaal: 15 punten	2x 'Cripple' per dagdeel.	Vereisten: Een vorm van wapenvaardigheden.
Reading, Writing, Counting – 1 Totaal: 0 punten	Je kunt de common taal verstaan, spreken, lezen, schrijven en in deze taal tellen.	

Totaal gebruikt: 90

Nog over: 10